



PROGETTO DI SERVIZIO CIVILE UNIVERSALE PROVINCIALE

redatto sulla base dei "Criteri di gestione del SCUP"
(deliberazione della Giunta provinciale n. 2117 del 20 dicembre 2019)

Scheda di sintesi 2023/ver. 5

Titolo progetto	Essere ponte tra generazioni
Ambito tematico	☐ Ambiente ☐ Comunicazione e tecnologie ☐ Educazione e formazione ☒ Animazione ☐ Cultura ☐ Scuola e università ☐ Assistenza ☐ Sport e turismo
Ripetizione	Questo progetto è già stato realizzato in passato: ☐ Sì, con titolo: [specificare] ☒ No

INFORMAZIONI SULLA ORGANIZZAZIONE PROPONENTE

Organizzazione	Casa Cooperativa Sociale, servizi assistenziali ed educativi per anziani e giovani, Cooperativa Sociale
Nome della persona da contattare	Stefano Mattivi
Telefono della persona da contattare	3485279005
Email della persona da contattare	info@cooperativacasa.org
Orari di disponibilità della persona da contattare	Dal lunedì al venerdì orari 8.00-12.00 / 14.00-18.00.
Indirizzo	Via delle Scuole, 8 Baselga di Pinè

DESCRIZIONE DELLA PROPOSTA

Durata	Mesi: 12	
Posti	Numero minimo: 1	Numero massimo: 2
Sede/sedi di attuazione	Rododendro (via delle Scuole, 8-Baselga Pinè); Villa Anita (via del Fosch, 21 – Baselga Pinè); Casa Iride (Via Pergine, 3 - Baselga Pinè)	
Cosa si fa	Parteciperai per i primi tre mesi in qualità di animatore alle attività estive che la cooperativa organizza in collaborazione con Shemà APS, le parrocchie e alcune associazioni sportive dell'altipiano presso Casa Iride. Per i successivi 9 mesi parteciperai principalmente del Centro Servizi per anziani presso il Rododendro o Villa Anita. ma sarai coinvolto anche nella progettazione e realizzazione di attività rivolte a bambini/e e ragazzi/e. Affiancato da persone qualificate e impegnate da anni in cooperativa potrai scoprire come si progetta, realizza e si valuta un progetto, un evento o un'azione di animazione socio-educativa.	

Cosa si impara	Grazie a questo progetto scoprirai, in un clima accogliente e caldo, cosa è e come lavora una cooperativa sociale. Imparerai strumenti e tecniche di animazione per giovani e per anziani, acquisirai un metodo di progettazione e organizzazione, saprai declinare le attività educative a seconda dell'età dei destinatari, diventerai sempre più autonomo nella gestione dei gruppi, maturerai un ruolo educativo più consapevole, imparerai a lavorare in gruppo e a valorizzare le diverse competenze, migliorerai le tue capacità comunicative e svilupperai una spiccata sensibilità verso le varie fragilità, maturerai un atteggiamento sensibile, paziente e disponibile e scoprirai come creare occasioni di accoglienza e di “costruzione insieme”.						
Competenza da certificare al termine del progetto	Repertorio regionale utilizzato		Piemonte				
	Qualificazione professionale		Animatore socio-educativo				
	Titolo della competenza		Gestire progetti, eventi e azioni di animazione socio-educativa				
	Elenco delle conoscenze		- Il sistema di gestione della qualità e della sicurezza - Metodologie e tecniche di intervento dell'animazione sociale ed educativa - Marketing e comunicazione sociale - Tecniche di conduzione dei gruppi				
	Elenco delle abilità		- Valutare gli aspetti strutturali, organizzativi e la sicurezza delle location destinate ad azioni di animazione sociale - Curare la comunicazione e il marketing sociale dei progetti di animazione e di sviluppo di comunità - Applicare metodi e tecniche di comunicazione per esprimere soddisfacenti relazioni professionali con i beneficiari dei servizi - Monitorare la qualità e le fasi di attuazione di progetti di animazioni - Presidiare nel dettaglio lo sviluppo di un progetto o di un evento di animazione sociale - Attivare processi di aggregazione e inclusione sociale - Stimolare le risorse individuali e collettive per l'inclusione sociale - Sviluppare azioni di animazione del contesto con tecniche e metodologie che facilitino lo sviluppo delle risorse individuali e collettive favorendo dinamiche di relazione				
Vitto	Nelle giornate in cui sarai impegnato per almeno 4 ore o con orario spezzato mattina-pomeriggio, potrai usufruire gratuitamente della mensa interna.						
- Piano orario	ORARIO SCUP CENTRO SERVIZI IN CASO DI DUE PARTECIPANTI						
	-	- Lunedì	- Martedì	- Mercoledì	- Giovedì	- Venerdì	- Sabato
	- PRIMO	- 8,00-13,00	- 8,00-13,00	- 8,00-13,00	- 8,00-13,00	- 8,00-13,00	- 8,00-13,00
	- SECONDO	- 12,30-17,30	- 12,30-17,30	- 12,30-17,30	- 12,30-17,30	- 12,30-17,30	- 12,30-17,30
	I due giovani in servizio civile potranno decidere se scambiarsi il turno mattutino o pomeridiano settimanalmente o mensilmente						
	ORARIO SCUP CENTRO SERVIZI IN CASO DI UN PARTECIPANTE						
	-	- Lunedì	- Martedì	- Mercoledì	- Giovedì	- Venerdì	-
	- MATTINO	- 9,00-12,00	- 9,00-12,00	- 9,00-12,00	- 9,00-12,00	- 9,00-12,00	-
	- POMERIGGIO	- 13,30-16,30	- 13,30-16,30	- 13,30-16,30	- 13,30-16,30	- 13,30-16,30	-

	ORARIO SCUP ATTIVITA' ESTIVE PER UNO O PIU PARTECIPANTI						
	-	- Lunedì	- Martedì	- Mercoledì	- Giovedì	- Venerdì	-
	- MATTINO	- 9,00-12,00	- 9,00-12,00	- 9,00-12,00	- 9,00-12,00	- 9,00-12,00	-
	- POMERIGGIO	- 13,30-16,30	- 13,30-16,30	- 13,30-16,30	- 13,30-16,30	- 13,30-16,30	-
Si tratta di 30 ore settimanali! Prima di iniziare il percorso ci confronteremo insieme a te e all'altra/o giovane per capire se questo orario può andare bene o se avete la necessità di apportare qualche modifica (ad esempio considerando eventuali orari di autobus, ecc.). In caso di due partecipanti rivedremo l'orario in modo da consentire dei momenti di compresenza.							
Formazione specifica	- La formazione specifica sarà articolata in 4 ambiti di seguito illustrati: - CONOSCENZA E STRUMENTI 20 ore Operare in un'organizzazione significa conoscerne i meccanismi di funzionamento ed avere gli strumenti minimi per potervi operare in sicurezza e nel rispetto delle persone accolte. Per questo inizialmente verrà dedicato un numero importante di ore di formazione per far conoscere alla/al giovane la cooperativa, i valori, i servizi, le normative sulla privacy e allo stesso tempo dotarlo delle conoscenze necessarie in materia di sicurezza. - PROGETTARE - 8 ore. Un aspetto della competenza specifica che si vuole far raggiungere alla/al giovane è la capacità di progettare un'azione di animazione. In quest'ottica la formazione offrirà gli elementi di base necessari per poter procedere ad una progettazione entrando successivamente nello specifico per l'ambito anziani e l'ambito giovanile. - GESTIRE / ANIMARE - 10 ore. Per la parte gestione e animazione si offrirà una formazione di base rispetto alla conduzione di un gruppo di giovani e di anziani passando poi nel dettaglio rispetto a tecniche animative dedicate. - VALUTARE - 10 ore. Rispetto alla formazione sulla valutazione ci si soffermerà sulla necessità di progettare in modo valutabile, sulle modalità di valutazione di un progetto, attività o servizio, sull'equipe di valutazione e sulla soddisfazione dell'utente prevista dal sistema di accreditamento e dalla ISO 9001. Si concluderà con un modulo dedicato al marketing e alla comunicazione sociale. - Nel progetto troverai specificati tutti i moduli con titolo, durata e formatore.						

CONDIZIONI DI PARTECIPAZIONE

Caratteristiche ricercate nei partecipanti	Cerchiamo una persona motivata e disponibile ad imparare, che sia capace di relazionarsi positivamente con gli altri e di collaborare in gruppo. Se sei una persona curiosa, con tanta voglia di mettersi in gioco, desiderosa di migliorarsi e proiettarsi nel mondo adulto, ti aspettiamo nel nostro team.!
Dove inviare la candidatura	Via delle Scuole, 8 Baselga di Pinè rododendro@arubapec.it
Eventuali particolari obblighi previsti	Alla/al giovane in SCUP si chiede di mantenere la riservatezza sugli utenti della cooperativa e sulle informazioni sensibili emerse durante le attività (condizioni familiari, di salute, emarginazione sociale e disagi psicologici...)
Altre note	NB tutte le attività e le strutture sono sbarriate; TI ASPETTIAMO ANCHE SE AVESSI DELLE DISABILITA' MOTORIE. Terremo conto delle tue necessità e metteremo in atto tutti gli strumenti dispensativi previsti per poterti offrire l'opportunità di sperimentare questo percorso.